



TRƯỜNG ĐẠI HỌC
BÁCH KHOA HÀ NỘI
HANOI UNIVERSITY
OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

ĐẠI SỐ TUYẾN TÍNH

§8: KHÔNG GIAN VECTO

Pham Thanh Tung-3I-SEE-K64

ONE LOVE. ONE FUTURE.

- [1] Bài giảng Đại số tuyến tính, thầy Bùi Xuân Diệu
- [2] “Toán cao cấp” tập một - GS.TS Nguyễn Đình Trí (Chủ biên), PGS.TS Trần Việt Dũng, PGS.TS Nguyễn Xuân Thảo, PGS.TS Trần Xuân Hiến.
- [3] “Bài tập Toán cao cấp” tập một - GS.TS Nguyễn Đình Trí (Chủ biên), PGS.TS Trần Việt Dũng, PGS.TS Nguyễn Xuân Thảo, PGS.TS Trần Xuân Hiến.
- [4] Sách “Giúp ôn tập tốt Toán Cao Cấp: Đại số tuyến tính”, thầy Tống Đình Quỳ, thầy Nguyễn Cảnh Lương.
- [5] “Phương pháp giải bài tập toán cao cấp”, tập 1, Bài tập Đại số, thầy Nguyễn Cảnh Lương, thầy Nguyễn Văn Nghị
- [6] “Bài tập Toán cao cấp” tập một - GS.TS Nguyễn Đình Trí (Chủ biên), Tạ Văn Đình, Nguyễn Hồ Quỳnh

- [7] Bộ đề thi môn Đại số tuyển tính các năm Trường ĐH Bách Khoa HN.
- [8] Đề cương môn Đại số tuyển tính Trường ĐH Bách Khoa Hà Nội.

- Biến đổi ma trận bậc thang
- Biện luận hạng của ma trận
- Biện luận số nghiệm của hệ phương trình
- Tính định thức

- I. Không gian vectơ
- II. Không gian vectơ con
- III. Hệ sinh của một không gian vectơ
- IV. Độc lập tuyến tính và phụ thuộc tuyến tính
- V. Cơ sở và số chiều của không gian vectơ
- VI. Tọa độ
- VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vectơ con
- VIII. Bài toán đổi cơ sở

I. Không gian vecto:

Định nghĩa: Tập hợp $V \neq \emptyset$ được gọi là một không gian vecto nếu nó được quy định hai phép toán cộng vecto và nhân vô hướng thỏa mãn các điều kiện sau:

➤ **Tính đóng kín:** Giả sử $\forall a, b \in V$ thì
$$\begin{cases} a + b \in V \\ k \cdot a \in V \quad (k \in R) \end{cases}$$

➤ **Phép cộng thỏa mãn:**

Với $a, b, c \in V$

- $(a + b) + c = a + (b + c)$
- $a + b = b + a$
- $\exists 0 \in V: 0 + a = a$
- $\forall a \in V, \exists a' \in V: a + a' = 0$

➤ **Phép nhân vô hướng thỏa mãn:**

Với $k, k' \in R$

- $k \cdot (a + b) = ka + kb$
- $(k + k')a = ka + k'a$
- $k \cdot (k'a) = (k \cdot k') \cdot a$
- $1 \cdot a = a \quad (\forall a \in V)$

I. Không gian vecto:

Bài tập 1: Tập $V = \{(x, y, z) | x, y, z \in R\}$ với các phép toán kèm theo có là KGVT hay không?

$$\begin{cases} (x, y, z) + (x', y', z') = (x + x', y + y', z + z') \\ k(x, y, z) = (|k|x, |k|y, |k|z) \quad (k \in R) \end{cases}$$

Bài tập 2: Tập $V = \{(x_1, x_2) | x_1 > 0; x_2 > 0\}$ với các phép toán kèm theo có là KGVT hay không?

$$\begin{cases} (x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 y_1, x_2 y_2) \\ k(x_1, x_2) = (x_1^k, x_2^k) \quad (k \in R) \end{cases}$$

I. Không gian vecto:

Bài tập 1:

Giải

Kiểm tra phép nhân: Giả sử $(x, y, z) \in V; k, k' \in R$

$$(k + k').(x, y, z) = (|k + k'|x, |k + k'|y, |k + k'|z)$$

$$\begin{aligned} k.(x, y, z) + k'.(x, y, z) &= (|k|x, |k|y, |k|z) + (|k'|x, |k'|y, |k'|z) \\ &= ((|k| + |k'|)x, (|k| + |k'|)y, (|k| + |k'|)z) \end{aligned}$$

➡ $(k + k').(x, y, z) \neq k.(x, y, z) + k'.(x, y, z)$ (Do $|k + k'| \neq |k| + |k'|$)

➡ Tập V cùng các phép toán đã cho không tạo thành KGVT

➤ Phép nhân vô hướng

- $k.(a + b) = ka + kb$
- $(k + k')a = ka + k'a$
- $k.(k'a) = (k.k').a$
- $1.a = a (\forall a \in V)$

I. Không gian vecto:

➤ Một số không gian vecto thường gặp:

• Tích Đề-Các:

$$R^n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_1, x_2, \dots, x_n \in R\}$$

• Tập hợp các đa thức có bậc nhỏ hơn hoặc bằng n

$$P_n[x] = \{a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n \mid a_0, a_1, \dots, a_n \in R\}$$

• Tập hợp các ma trận cỡ $m \times n$: $M_{m \times n}$

• Tập hợp các ma trận vuông cấp n : M_n

II. Không gian vecto con:

- **Định nghĩa:**

Với $\forall a, b \in W; k \in R$, W là KGVT con của V xảy ra khi và chỉ khi

$$\left\{ \begin{array}{l} W \subset V, W \neq \emptyset \text{ (Tập hợp)} \\ a + b \in W \\ ka \in W \end{array} \right.$$

II. Không gian vecto con:

Bài tập 1: Chứng minh tập hợp $G = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} \mid a, b, c \in R \right\}$ với phép cộng ma trận và nhân ma trận với một số thực là một không gian vecto con của không gian M_2 (không gian vecto các ma trận vuông cấp hai)

Giải:

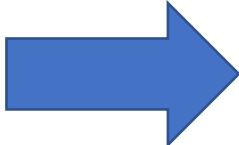
1. $G \subset M_2, G \neq 0$

2. Giả sử $\forall A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} a' & b' \\ b' & c' \end{bmatrix} \in G$
với $a, b, c, a', b', c' \in R$

3. Giả sử với $k \in R$

$$\begin{cases} k \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kb & kc \end{bmatrix} \Rightarrow k \cdot A \in G \\ ka, kb, kc \in R \end{cases}$$

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a' & b' \\ b' & c' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a + a' & b + b' \\ b + b' & c + c' \end{bmatrix} \Rightarrow A + B \in G \\ a + a', b + b', c + c' \in R \end{cases}$$

 Đpcm

II. Không gian vecto con:

Bài tập 2: Cho tập hợp $H = \left\{ (x, y, z) \in R^3 \mid \begin{cases} 2x + 3y - z = 0 \\ x + 5y - z = 0 \\ 4x - y - z = 0 \end{cases} \right\}$. Chứng minh rằng H là KGVT con của R^3 .

Bài tập 3: Cho tập V_1, V_2 là hai KGVT con của KGVT V . Chứng minh:

1) $V_1 \cap V_2$ là một KGVT con của V .

2) Cho $V_1 + V_2 = \{x_1 + x_2 \mid x_1 \in V_1, x_2 \in V_2\}$. Chứng minh $V_1 + V_2$ là KGVT con của V .

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

- **Định nghĩa:** Cho V là một không gian vecto và $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ là một họ các vecto thuộc V . Nếu mọi vecto $u \in V$ đều có thể biểu diễn được dưới dạng tổ hợp tuyến tính của $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ nghĩa là $\exists m_1, m_2, \dots, m_n \in R$ sao cho $u = m_1 v_1 + m_2 v_1 + \dots + m_n v_n$ thì ta nói S là hệ sinh ra V .
- **Kí hiệu:** $V = \text{span}\{S\}$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Dạng bài tập 1 (Bài toán xuôi): Kiểm tra hệ sinh của một KGVT.

- **Bài toán:** Cho $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ với $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$
→ Kiểm tra xem S có là hệ sinh của KGVT V hay không?
- **Phương pháp giải:**
 - **B1:** Giả sử $\forall v \in V$, xét quan hệ tuyến tính

$$v = m_1 v_1 + m_2 v_2 + \dots + m_n v_n \quad (*)$$

- **B2:** Biện luận

Nếu hệ (*) có nghiệm $\rightarrow V = \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 1: Xét xem hệ $S = \{v_1 = (2, 3, -1), v_2 = (3, -1, 5), v_3 = (-1, 3, -4)\}$ có là hệ sinh của R^3 không?

Giải:

Với $\forall u = (a, b, c) \in R^3$, để S là hệ sinh của R^3

$$\Leftrightarrow \exists m_1, m_2, m_3 \in R \text{ sao cho } u = m_1 v_1 + m_2 v_2 + m_3 v_3$$

$$\Leftrightarrow \exists m_1, m_2, m_3 \in R: m_1(2, 3, -1) + m_2(3, -1, 5) + m_3(-1, 3, -4) = (a, b, c)$$

$$\Leftrightarrow \text{Hệ } \begin{cases} 2m_1 + 3m_2 - m_3 = a \\ 3m_1 - m_2 + 3m_3 = b \\ -m_1 + 5m_2 - 4m_3 = c \end{cases} (*) \text{ có nghiệm với } \forall a, b, c \in R$$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 1: Xét xem hệ $S = \{v_1 = (2, 3, -1), v_2 = (3, -1, 5), v_3 = (-1, 3, -4)\}$ có là hệ sinh của R^3 không?

Giải: (Tiếp)

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 3 & -1 & 3 \\ -1 & 5 & -4 \end{vmatrix} = -9 \neq 0 \Rightarrow \text{Hệ có nghiệm duy nhất (Cramer)}$$

Vậy S là hệ sinh của R^3 .

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 2: Hỏi $S = \{u_1 = -1 + 2x + x^2; u_2 = -3 + 3x + x^2; u_3 = -2 + 2x\}$ có là hệ sinh của $P_2[x]$ không?

Giải:

Với $\forall u = a + bx + cx^2 \in P_2[x]$, S là hệ sinh của $P_2[x]$

$\Leftrightarrow \exists m_1, m_2, m_3 \in R$ để $u = m_1u_1 + m_2u_2 + m_3u_3$

$\Leftrightarrow \exists m_1, m_2, m_3 \in R$ để

$$a + bx + cx^2 = m_1(-1 + 2x + x^2) + m_2(-3 + 3x + x^2) + m_3(-2 + 2x)$$

$$\Leftrightarrow \text{Hệ } \begin{cases} -m_1 - 3m_2 - 2m_3 = a \\ 2m_1 + 3m_2 + 2m_3 = b \\ m_1 + m_2 = c \end{cases} (*) \text{ có nghiệm với } \forall a, b, c \in R$$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 2: Hỏi $S = \{u_1 = -1 + 2x + x^2; u_2 = -3 + 3x + x^2; u_3 = -2 + 2x\}$ có là hệ sinh của $P_2[x]$ không?

Giải: (Tiếp)

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -3 & -2 \\ 2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow |A| = -2 \neq 0 \Rightarrow \text{Hệ (*) có nghiệm duy nhất}$$

Vậy S là hệ sinh của $P_2[x]$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 3: Hỏi $S = \left\{ u_1 = \begin{bmatrix} 1 & -5 \\ -4 & 2 \end{bmatrix}, u_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix}, u_3 = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -5 & 7 \end{bmatrix}, u_4 = \begin{bmatrix} 1 & -7 \\ -5 & 2 \end{bmatrix} \right\}$ có phải hệ sinh của M_2 không?

Giải:

Hệ S không phải là hệ sinh của M_2

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Dạng bài tập 2 (Bài toán ngược): Tìm điều kiện để $v \in \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

➤ **Bài toán:** Cho $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ với $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$ và $v = v(m) \in V$

→ Tìm điều kiện của m để $v \in \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

➤ **Phương pháp giải:**

• **B1:** Xét quan hệ tuyến tính

$$v(m) = m_1 v_1 + m_2 v_2 + \dots + m_n v_n \quad (*)$$

• **B2:** $v \in \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\} \Leftrightarrow \exists m_1, m_2, \dots, m_n \in R$ thỏa mãn (*)

→ Biện luận điều kiện của m để hệ (*) có nghiệm.

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 1: Trong R^4 cho các vecto $v_1 = (1, 1, -2, 3)$, $v_2 = (2, 3, 1, 1)$, $v_3 = (2, -1, 0, 1)$, $v = (1, 5, -1, m)$. Tìm m để v thuộc $\text{span}\{v_1, v_2, v_3\}$

Giải:

$v \in \text{span}\{v_1, v_2, v_3\} \Leftrightarrow \exists m_1, m_2, m_3 \in R$ để $v = m_1 v_1 + m_2 v_2 + m_3 v_3$

$$\Leftrightarrow \text{Hệ} \begin{cases} m_1 + 2m_2 + 2m_3 = 1 \\ m_1 + 3m_2 - m_3 = 5 \\ -2m_1 + m_2 = -1 \\ 3m_1 + m_2 + m_3 = m \end{cases} (*) \text{ có nghiệm}$$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 1: Trong R^4 cho các vecto $v_1 = (1, 1, -2, 3)$, $v_2 = (2, 3, 1, 1)$, $v_3 = (2, -1, 0, 1)$, $v = (1, 5, -1, m)$. Tìm m để v thuộc $\text{span}\{v_1, v_2, v_3\}$

Giải: (Tiếp)

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \\ -2 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & 1 & m \end{array} \right) \rightarrow \dots \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & m - 3 \end{array} \right)$$

Hệ (*) có nghiệm $\Leftrightarrow r(A) = r(\bar{A}) \Leftrightarrow m = 3$

Vậy với $m = 3$ thì $v \in \text{span}\{v_1, v_2, v_3\}$

III. Hệ sinh của một không gian vecto:

Bài tập 2: Trong $P_2[x]$ cho các vecto $v_1 = 2 + 3x + 5x^2$, $v_2 = 3 + 7x + 8x^2$, $v_3 = 1 - 6x + x^2$, $v = 7 - 2x + mx^2$. Tìm m để v thuộc $\text{span}\{v_1, v_2, v_3\}$

Đáp số: $m = 15$

Bài tập 3: Trong M_2 cho các vecto

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}, v_2 = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}, v_3 = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}, v_4 = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 7 & 0 \end{bmatrix}$$

Tìm m để $v_1 = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -7 & m \end{bmatrix} \in \text{span}\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$

Đáp số: $\forall m \in R$

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

- Cho hệ vecto $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, xét ràng buộc tuyến tính

$$a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n = \theta \quad (*)$$

- Hệ S là độc lập tuyến tính $\Leftrightarrow (*)$ có nghiệm tầm thường
- Hệ S là phụ thuộc tuyến tính $\Leftrightarrow (*)$ có nghiệm không tầm thường

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Dạng bài tập 2: Kiểm tra sự độc lập tuyến tính của một hệ vecto

➤ **Bài toán:** Cho hệ vecto $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

→ Hệ S độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính?

➤ **Phương pháp giải:**

• **B1:** Xét ràng buộc tuyến tính

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 + \dots + m_n v_n = \theta \quad (*)$$

• **B2:** Biện luận:

Hệ (*) có nghiệm tầm thường $\Rightarrow S$ độc lập tuyến tính

Hệ (*) có nghiệm không tầm thường $\Rightarrow S$ phụ thuộc tuyến tính

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 1: Trong R^3 , hệ $\{v_1 = (1, -3, 2), v_2 = (3, -4, 1), v_3 = (2, -5, 3)\}$ có độc lập tuyến tính hay không?

Giải:

Xét ràng buộc tuyến tính

$$a_1(1, -3, 2) + a_2(3, -4, 1) + a_3(2, -5, 3) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a_1 + 3a_2 + 2a_3 = 0 \\ -3a_1 - 4a_2 - 5a_3 = 0 \\ 2a_1 + a_2 + 3a_3 = 0 \end{cases}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -3 & -4 & -5 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \text{Hệ có nghiệm không tầm thường} \\ \Rightarrow \text{Hệ vecto } \{v_1, v_2, v_3\} \text{ phụ thuộc tuyến tính}$$

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 1: Trong \mathbb{R}^3 , hệ $\{v_1 = (1, -3, 2), v_2 = (3, -4, 1), v_3 = (2, -5, 3)\}$ có độc lập tuyến tính hay không?

Giải:

Cách 2: Biện luận theo Gauss

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -3 & -4 & -5 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & 1 \\ 0 & -5 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow r(A) = r(\bar{A}) = 2 < 3 \Rightarrow$ Hệ có nghiệm không tầm thường.

$\Rightarrow \{v_1, v_2, v_3\}$ phụ thuộc tuyến tính.

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 2: Trong $P_2[x]$, xét sự độc lập tuyến tính của hệ vecto

$$\{v_1 = 1 + x, v_2 = 2 - x + 3x^2, v_3 = 1 + 4x - 3x^2\}$$

Giải:

Xét ràng buộc tuyến tính: $a(1 + x) + b(2 - x + 3x^2) + c(1 + 4x - 3x^2) = 0$

$$\Leftrightarrow (a + 2b + c) + (a - b + 4c)x + (3b - 3c)x^2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b + c = 0 \\ a - b + 4c = 0 \\ 3b - 3c = 0 \end{cases}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 4 \\ 0 & 3 & -3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \text{Hệ có nghiệm không tầm thường} \\ \Rightarrow \text{Hệ vecto } \{v_1, v_2, v_3\} \text{ phụ thuộc tuyến tính}$$

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 2: Trong $P_2[x]$, xét sự độc lập tuyến tính của hệ vecto $\{v_1 = 1 + x, v_2 = 2 - x + 3x^2, v_3 = 1 + 4x - 3x^2\}$

Giải: (Tiếp)

Cách 2: Biện luận theo Gauss

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 4 \\ 0 & 3 & -3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 3 & -3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow r(A) = r(\bar{A}) = 2 < 3 \Rightarrow$ Hệ có nghiệm không tầm thường

\Rightarrow Hệ vecto $\{v_1, v_2, v_3\}$ phụ thuộc tuyến tính.

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Dạng bài tập 4: Tìm điều kiện để hệ vecto độc lập/phụ thuộc tuyến tính

➤ Bài toán: Cho hệ $S = \{v_1(m), v_2(m), \dots, v_n(m)\}$

→ Tìm điều kiện của tham số m để S độc lập/phụ thuộc tuyến tính.

➤ **Phương pháp giải:**

• **B1:** Xét ràng buộc tuyến tính

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 + \dots + m_n v_n = \theta \quad (*)$$

• **B2:** Biện luận

Hệ S độc lập tuyến tính → Tìm m để $(*)$ có nghiệm tầm thường

Hệ S phụ thuộc tuyến tính → Tìm m để $(*)$ có nghiệm không tầm thường

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 1: Trong R^4 , cho $u_1 = (1; 1; -2; 3)$, $u_2 = (2; 3; 1; 1)$, $u_3 = (2; -1; 0; 1)$, $u_4 = (1; 5; -1; m)$. Tìm m để $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ độc lập tuyến tính.

Giải:

Xét ràng buộc tuyến tính

$$au_1 + bu_2 + cu_3 + du_4 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b + 2c + d = 0 \\ a + 3b - c + 5d = 0 \\ -2a + b - d = 0 \\ 3a + b + c + md = 0 \end{cases}$$

Để $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ độc lập tuyến tính \Leftrightarrow Hệ có nghiệm tầm thường.

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 1: Trong R^4 , cho $u_1 = (1; 1; -2; 3)$, $u_2 = (2; 3; 1; 1)$, $u_3 = (2; -1; 0; 1)$, $u_4 = (1; 5; -1; m)$. Tìm m để $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ độc lập tuyến tính.

Giải: (Tiếp)

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \\ -2 & 1 & 0 & -1 \\ 3 & 1 & 1 & m \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & 4 \\ 0 & 5 & 4 & 1 \\ 0 & -5 & -5 & m-3 \end{bmatrix}$$

$$m \neq 3$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 19 & -19 \\ 0 & 0 & -20 & m+17 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & m-3 \end{bmatrix}$$

IV. Độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính:

Bài tập 2: Trong M_2 , cho các vecto

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 & -5 \\ -4 & 2 \end{bmatrix}, u_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 5 \end{bmatrix}, u_3 = \begin{bmatrix} 2 & -4 \\ -5 & 7 \end{bmatrix}, u_4 = \begin{bmatrix} 1 & -7 \\ -5 & m \end{bmatrix}.$$

Tìm m để hệ $S = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ phụ thuộc tuyến tính.

Giải:

Đáp số: Với $\forall m \in R$ thì hệ $S = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ phụ thuộc tuyến tính.

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

1. Cơ sở của một không gian vecto:

- Cho KGVT V và hệ vecto $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ với $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$

$$S \text{ là một cơ sở của } V \Leftrightarrow \begin{cases} V = \text{span}\{S\} \\ \text{Hệ } S \text{ độc lập tuyến tính} \end{cases}$$

- KGVT V có thể có nhiều cơ sở và số vecto trong các cơ sở đó bằng nhau

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Xét xem hệ $\{v_1 = 1, v_2 = -1 + x, v_3 = 1 + 2x + x^2\}$ có phải cơ sở của $P_2[x]$ không?

Giải:

1. Chứng minh hệ sinh:

Giả sử $\forall (a + bx + cx^2) \in P_2[x]$, xét $a + bx + cx^2 = mv_1 + nv_2 + pv_3$

$$\Leftrightarrow a + bx + cx^2 = m \cdot 1 + n(-1 + x) + p(1 + 2x + x^2) \Leftrightarrow \begin{cases} m - n + p = a \\ n + 2p = b \\ p = c \end{cases}$$

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & a \\ 0 & 1 & 2 & b \\ 0 & 0 & 1 & c \end{array} \right) \Rightarrow r(A) = r(\bar{A}) \Rightarrow \text{Hệ có nghiệm duy nhất}$$

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Xét xem hệ $\{v_1 = 1, v_2 = -1 + x, v_3 = 1 + 2x + x^2\}$ có phải cơ sở của $P_2[x]$ không?

Giải:

2. Chứng minh độc lập tuyến tính:

Xét ràng buộc tuyến tính

$$mv_1 + nv_2 + pv_3 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m - n + p = 0 \\ n + 2p = 0 \\ p = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} m = 0 \\ n = 0 \\ p = 0 \end{cases}$$

\Rightarrow Hệ $\{v_1, v_2, v_3\}$ độc lập tuyến tính

Vậy $\{v_1 = 1, v_2 = -1 + x, v_3 = 1 + 2x + x^2\}$ là một cơ sở của $P_2[x]$

2. Số chiều của một không gian vecto:

- Số chiều của không gian vecto V chính bằng số phần tử trong một cơ sở bất kì của nó.
- Kí hiệu là: $\dim V$.
- Số chiều của một số không gian hay gặp:

$$\dim(R^n) = n, \dim(P_n[x]) = n + 1, \dim(M_n) = n^2$$

- **Định lý:** Nếu hệ vecto S có số vecto bằng số chiều của KGVT V thì S là cơ sở của V khi S độc lập tuyến tính

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Trong không gian $P_2[x]$, cho các vecto $u_1 = 1 + 2x - x^2$, $u_2 = 1 + x$, $u_3 = 2 + 3x - 2x^2$. Chứng minh hệ $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ là 1 cơ sở của $P_2[x]$.

Giải:

Hệ S có số vecto là $3 = \dim(P_2[x])$

$\Rightarrow S$ là cơ sở của $P_2[x]$ khi S độc lập tuyến tính

Xét ràng buộc tuyến tính: $au_1 + bu_2 + cu_3 = 0$

$$\Leftrightarrow a(1 + 2x - x^2) + b(1 + x) + c(2 + 3x - 2x^2) = 0$$

$$\Leftrightarrow (a + b + 2c) + (2a + b + 3c)x + (-a - 2c)x^2 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + b + 2c = 0 \\ 2a + b + 3c = 0 \\ -a - 2c = 0 \end{cases}$$

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Trong không gian $P_2[x]$, cho các vecto $u_1 = 1 + 2x - x^2$, $u_2 = 1 + x$, $u_3 = 2 + 3x - 2x^2$. Chứng minh hệ $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ là 1 cơ sở của $P_2[x]$.

Giải:

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow r(A) = r(\bar{A}) = 3 \Rightarrow$ Hệ có nghiệm tầm thường \Rightarrow Hệ S độc lập tuyến tính

$\Rightarrow S = \{u_1, u_2, u_3\}$ là 1 cơ sở của $P_2[x]$.

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Trong không gian $P_2[x]$, cho các vecto $u_1 = 1 + 2x - x^2$, $u_2 = 1 + x$, $u_3 = 2 + 3x - 2x^2$. Chứng minh hệ $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ là 1 cơ sở của $P_2[x]$.

Giải: Cách 2:

Trong **Cách 1** điều kiện để hệ độc lập tuyến tính hay S là 1 cơ sở của $P_2[x]$

$$\text{chính là } r \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix} \right) = 3$$

$$r \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix} \right) = 3 \Leftrightarrow r \left(\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix} \right) = 3$$

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Trong không gian $P_2[x]$, cho các vecto $u_1 = 1 + 2x - x^2$, $u_2 = 1 + x$, $u_3 = 2 + 3x - 2x^2$. Chứng minh hệ $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ là 1 cơ sở của $P_2[x]$.

Giải: Cách 2:

B1: Kiểm tra điều kiện $\dim V =$ Số vecto trong hệ S .

B2: Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của các vecto có trong hệ S .

• $r(A) =$ Số vecto trong $S \Rightarrow S$ độc lập tuyến tính $\Rightarrow S$ là cơ sở của KGVT V

• $r(A) \neq$ Số vecto trong $S \Rightarrow S$ phụ thuộc tuyến tính

$\Rightarrow S$ không là cơ sở của KGVT V .

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Trong không gian $P_2[x]$, cho các vecto $u_1 = 1 + 2x - x^2$, $u_2 = 1 + x$, $u_3 = 2 + 3x - 2x^2$. Chứng minh hệ $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ là 1 cơ sở của $P_2[x]$.

Giải: Cách 2:

S có số vecto là $3 = \dim(P_2[x])$

$\Rightarrow S$ là cơ sở của $P_2[x]$ khi S độc lập tuyến tính

Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của u_1, u_2, u_3

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow r(A) = r(\bar{A}) = 3 \Rightarrow$ Hệ S độc lập tuyến tính \Rightarrow Hệ S là cơ sở của $P_2[x]$.

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Dạng bài tập 5: Kiểm tra một cơ sở của KGVT V

➤ **Bài toán:** Cho KGVT V và hệ $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ với $v_1, v_2, \dots, v_n \in V$
→ Kiểm tra S có phải là một cơ sở của V hay không?

➤ **Phương pháp giải:**

B1: Kiểm tra điều kiện $\dim V =$ Số vecto trong hệ S .

B2: Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của các vecto có trong hệ S .

$r(A) =$ Số vecto trong $S \Rightarrow S$ độc lập tuyến tính $\Rightarrow S$ là cơ sở của KGVT V

$r(A) \neq$ Số vecto trong $S \Rightarrow S$ phụ thuộc tuyến tính $\Rightarrow S$ không là cơ sở của V .

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Ví dụ: Trong không gian R^3 , cho các vecto $v_1 = (1,1,1)$, $v_2 = (1,1,2)$, $v_3 = (1,2,3)$. $S = \{u_1, u_2, u_3\}$ có là 1 cơ sở của $P_2[x]$ không?

Giải:

Hệ $S = \{v_1, v_2, v_3\}$ có số vecto là $3 = \dim(R^3)$

$\Rightarrow S$ là cơ sở của $P_2[x]$ khi S độc lập tuyến tính

Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của v_1, v_2, v_3

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow r(A) = r(\bar{A}) = 3 \Rightarrow$ Hệ S độc lập tuyến tính \Rightarrow Hệ S là cơ sở của $P_2[x]$.

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Dạng bài tập 6: Tìm điều kiện để hệ S là một cơ sở của KGVT V

➤ **Bài toán:** Cho KGVT V và hệ $S = \{v_1(m), v_2(m), \dots, v_n(m)\}$

→ Tìm điều kiện của m để hệ S là một cơ sở của KGVT V

➤ **Phương pháp giải:**

B1: Kiểm tra điều kiện $\dim V =$ Số vecto trong hệ S . Nếu thỏa mãn sang **B2**

B2: Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của các vecto có trong hệ S .

• S là cơ sở của KGVT $V \rightarrow$ Tìm m để $r(A) =$ Số vecto trong S

• S không là cơ sở của KGVT $V \rightarrow$ Tìm m để $r(A) \neq$ Số vecto trong S

Bài tập 1: Trong không gian $P_2[x]$, cho hệ

$$S = \{v_1 = -1 + x^2, v_2 = 1 + x + x^2, v_3 = -3 - mx + x^2\}$$

Tìm m để S là một cơ sở của $P_2[x]$.

Giải:

Hệ S có số vecto là $3 = \dim(P_2[x])$

$\Rightarrow S$ là cơ sở của $P_2[x]$ khi S độc lập tuyến tính.

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Bài tập 1:

Giải: (Tiếp)

Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của v_1, v_2, v_3

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -3 & -m & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ -3 & 1 & -m \end{bmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & -m + 1 \end{bmatrix} = B$$

Hệ S độc lập tuyến tính $\Leftrightarrow r(A) = 3 \Leftrightarrow r(B) = 3 \Leftrightarrow m \neq 1$

Vậy với $m \neq 1$ thì hệ S là một cơ sở của $P_2[x]$

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

Bài tập 2: Trong M_2 , cho các vecto

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, u_2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}, u_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, u_4 = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 4 & m \end{bmatrix}$$

Tìm m để hệ $S = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$ là một cơ sở của M_2

Giải:

Hệ S có số vecto là $4 = \dim(M_2)$

$\Rightarrow S$ là cơ sở của M_2 khi S độc lập tuyến tính.

Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của u_1, u_2, u_3, u_4 .

V. Cơ sở và số chiều của không gian vectơ

Bài tập 2:

Giải: (Tiếp)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 4 & 1 & 4 & m \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & -3 \\ 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 5 & 4 & m-4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & -3 \\ 0 & 5 & 4 & m-4 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & m-4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & m-1 \end{bmatrix} = B$$

$$m \neq 1$$

Dạng bài tập 7: Tìm hạng của một hệ vecto

➤ **Bài toán:** Cho hệ vecto $S = \{v_1, v_2, v_3, \dots, v_n\}$

→ Tìm hạng của hệ vecto S (Ký hiệu $r(S)$)?

➤ **Phương pháp giải:**

- **B1:** Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của các vecto có trong hệ S .
- **B2:** Sử dụng các phép biến đổi sơ cấp đưa A về dạng bậc thang.
- **B3:** Kết luận $r(S) = r(A)$

V. Cơ sở và số chiều của không gian vectơ

Ví dụ: Tìm hạng của hệ vectơ $S = \{(-1,3,4); (1,5,-1); (1,3,2)\}$ trong R^3

Giải:

Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của hệ vectơ S

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 1 & 5 & -1 \\ 1 & 3 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 0 & 8 & 3 \\ 0 & 6 & 6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 8 & 3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -5 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow r(S) = r(A) = 3$$

V. Cơ sở và số chiều của không gian vecto

❖ Đặc biệt:

- $\{(1,0,0, \dots, 0); (0,1,0, \dots, 0); (0,0,1, \dots, 0)\}$ là cơ sở chính tắc của R^n
- $\{1; x; x^2; \dots; x^n\}$ là cơ sở chính tắc của $P_n[x]$

- $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{bmatrix}; \begin{bmatrix} 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{bmatrix}; \dots; \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$ là cơ sở chính tắc của $M_{m \times n}$

VI. Tọa độ

- Cho không gian vectơ V có một cơ sở $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ và vectơ $u \in V$, thì bộ nghiệm (c_1, c_2, \dots, c_n) của hệ thức $c_1 v_1 + c_2 v_2 + \dots + c_n v_n = u$ được gọi là tọa độ của vectơ u trong cơ sở S .

➤ **Ký hiệu:** $[u]_S = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}$

VI. Tọa độ

Ví dụ 1: Trong R^3 có một cơ sở $S = \{v_1 = (1,1,1), v_2 = (1,1,2), v_3 = (1,2,3)\}$ tìm tọa độ của vecto $x = (6,9,14)$ trong cơ sở S .

Giải:

$$\text{Xét } c_1 v_1 + c_2 v_2 + c_3 v_3 = x \Leftrightarrow c_1(1,1,1) + c_2(1,1,2) + c_3(1,2,3) = (6,9,14)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} c_1 + c_2 + c_3 = 6 \\ c_1 + c_2 + 2c_3 = 9 \\ c_1 + 2c_2 + 3c_3 = 14 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c_1 = 1 \\ c_2 = 2 \\ c_3 = 3 \end{cases} \Rightarrow [x]_S = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

VI. Tọa độ

Ví dụ 2: Trong không gian M_2 có một cơ sở

$$E = \left\{ e_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, e_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, e_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, e_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right\}.$$

Tìm tọa độ của $u = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ trong cơ sở E

Giải:

Đáp số: $[u]_E = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$

Ví dụ 3: Trong không gian $P_3[x]$, có một cơ sở

$$B = \{u_1 = 1, u_2 = 1 + x, u_3 = x + x^2, u_4 = x^2 + x^3\}.$$

Tìm tọa độ của vecto u biết $[u]_B = \begin{bmatrix} -4 \\ 6 \\ -3 \\ 2 \end{bmatrix}$

Giải:

$$u = -4u_1 + 6u_2 - 3u_3 + 2u_4 = 2 + 3x - x^2 + 2x^3$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

1. **Dạng 1:** KGVT con V sinh ra bởi hệ vecto S
2. **Dạng 2:** KGVT con $V_1 + V_2$
3. **Dạng 3:** KGVT con $V_1 \cap V_2$
4. **Dạng 4:** Không gian nghiệm của hệ phương trình thuần nhất

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

1. Dạng 1: Tìm số chiều và cơ sở của KGVT con V sinh ra bởi hệ vecto S

➤ **Bài toán:** Cho hệ vecto $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con V sinh ra bởi hệ S ($V = \text{span}\{v_1, v_1, \dots, v_n\}$)

➤ **Phương pháp giải:**

- **B1:** Lập A là ma trận tọa độ theo hàng của các vecto v_1, v_2, \dots, v_n
- **B2:** Dùng các phép biến đổi sơ cấp trên hàng đưa A về dạng bậc thang.
- **B3:** Kết luận $\dim V =$ Số dòng khác 0 của ma trận bậc thang và một cơ sở của V là hệ gồm các vecto được rút ra từ các dòng khác 0 của A

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 1: Tìm cơ sở và số chiều của KGVT con sinh bởi hệ vecto sau: $\{v_1 = -1 + 2x^2; v_2 = 3 + x - x^2; v_3 = 5 + 2x\}$ trong $P_2[x]$.

Giải:

$$V = \text{span}\{v_1, v_2, v_3\}$$

Xét A là ma trận tọa độ theo hàng của v_1, v_2, v_3

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & -1 \\ 5 & 2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 2 & 10 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$r(A) = 2 \Rightarrow \dim(V) = 2$, một cơ sở của V là $\{-1 + 2x^2; x + 5x^2\}$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 2: Tìm cơ sở và số chiều của KGVT sinh bởi hệ vecto sau:

$$v_1 = (1, 1, 2, -1), v_2 = (1, 2, 1, 1), v_3 = (3, 4, 5, -1) \text{ trong } R^4.$$

Giải:

$$V = \text{span}\{v_1, v_2, v_3\}$$

Xét A là ma trận tọa độ theo hàng của v_1, v_2, v_3

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 3 & 4 & 5 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$r(A) = 2 \Rightarrow \dim(V) = 2$, một cơ sở của V là $\{(1, 1, 2, -1); (0, 1, -1, 2)\}$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 3: Tìm cơ sở và số chiều của KGVT con sinh bởi hệ vecto

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, u_2 = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}, u_3 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, u_4 = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \text{ trong } M_2$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vectơ con

Bài tập 3:

$$V = \text{span}\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$$

Xét A là ma trận tọa độ theo hàng của u_1, u_2, u_3, u_4

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 4 & 1 & 4 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\dim V = r(A) = 4$$

Một cơ sở của V là $\left\{ \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -1 & -3 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$ hay $\{u_1, u_2, u_3, u_4\}$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

2) Dạng 2: Tìm số chiều và cơ sở của KGVT con $V_1 + V_2$

➤ Bài toán:

Cho hai hệ vecto $V_1 = \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\}, V_2 = \text{span}\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$.

→ Tìm số chiều của không gian $V_1 + V_2$

Với $V_1 + V_2 = \{x = x_1 + x_2 \mid x_1 \in V_1, x_2 \in V_2\}$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

2) Dạng 2: Tìm số chiều và cơ sở của KGVT con $V_1 + V_2$

➤ Phương pháp giải:

$$\text{Với } \forall x \in V_1 + V_2 \Leftrightarrow \begin{cases} x = x_1 + x_2 \\ x_1 \in V_1, x_2 \in V_2 \end{cases}$$

$$\text{Do } \begin{cases} x_1 \in V_1 \\ x_2 \in V_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n \\ x_2 = b_1 u_1 + b_2 u_2 + \dots + b_n u_n \end{cases}$$

$$\Rightarrow x = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n + b_1 u_1 + b_2 u_2 + \dots + b_n u_n$$

Dễ thấy x là tổ hợp tuyến tính của hệ $\{v_1, v_2, \dots, v_n, u_1, u_2, \dots, u_n\}$

Vậy $V_1 + V_2 = \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n, u_1, u_2, \dots, u_n\} \Rightarrow$ Quay về **Dạng 1**.

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 1: Trong không gian $P_3[x]$ cho các vecto

$$v_1 = 1 - x + x^2, v_2 = x + x^2 + x^3, v_3 = 1 + x + 2x^2 + x^3, v_4 = 2 - x + 2x^2.$$

Đặt $V_1 = \text{span}\{v_1, v_2\}$, $V_2 = \text{span}\{v_3, v_4\}$.

Xác định số chiều và 1 cơ sở của $V_1 + V_2$.

Giải:

$$\text{Với } \forall x \in V_1 + V_2 \Leftrightarrow \begin{cases} x = x_1 + x_2 \\ x_1 \in V_1, x_2 \in V_2 \end{cases} \Rightarrow x = a_1v_1 + a_2v_2 + a_3v_3 + a_4v_4.$$

$$\Rightarrow V_1 + V_2 = \text{span}\{v_1, v_2, v_3, v_4\}.$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 1:

Giải: (Tiếp)

Xét A là ma trận tọa độ theo hàng của v_1, v_2, v_3, v_4

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \dim(V_1 + V_2) = r(A) = 3$$

Một cơ sở của $V_1 + V_2$ là $\{1 - x + x^2, x + x^2 + x^3, -x^2 - x^3\}$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 2: (Cuối kỳ 20201) Trong R^4 cho các vecto

$$v_1 = (2, 1, -1, 0), v_2 = (1, 2, 1, 1), v_3 = (-1, 1, 2, 1), v_4 = (1, -2, -4, -2)$$

- a) Vecto v_4 có thuộc $\text{Span}\{v_1, v_2, v_3\}$ không? (**Đáp số:** Không)
- b) Đặt $U = \text{span}\{v_1, v_2\}$, $V = \text{span}\{v_3, v_4\}$. Tìm số chiều và một cơ sở của không gian con $U + V$.

(**Đáp số:** $\dim(U + V) = 3$, một cơ sở là $\{v_1, v_2, v_4\}$)

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

3) Dạng 3: Tìm số chiều và cơ sở của KGVT con $V_1 \cap V_2$

➤ Bài toán:

Cho hai hệ vecto $V_1 = \text{span}\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, $V_2 = \text{span}\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$.

→ Tìm số chiều của không gian $V_1 \cap V_2$

Với $V_1 \cap V_2 = \{x | x \in V_1, x \in V_2\}$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

3. Dạng 3: Tìm số chiều và một cơ sở của không gian $V_1 \cap V_2$

$$\text{Với } \forall y \in V_1 \cap V_2 \Leftrightarrow \begin{cases} y \in V_1 \\ y \in V_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n(1) \\ y = b_1u_1 + b_2u_2 + \dots + b_nu_n(2) \end{cases}$$

Lấy (1) – (2), ta thu được:

$$a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n - b_1u_1 - b_2u_2 - \dots - b_nu_n = 0$$

Đồng nhất hệ số và giải hệ \Rightarrow Tìm được $a_1, a_2, \dots, a_n, b_1, b_2, \dots, b_n$

Thay vào (1) hoặc (2) $\Rightarrow y = \dots \Rightarrow V_1 \cap V_2 = \text{span}\{\dots\} \Rightarrow$ Quay về **Dạng 1**.

\Rightarrow Số chiều và một cơ sở của $V_1 \cap V_2$.

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 1: Trong $P_3[x]$ cho các vecto $v_1 = 1 + x^2 + x^3$, $v_2 = 2 + x - x^2$, $v_3 = 1 + 2x + x^2 + x^3$, $v_4 = 2 + 3x - x^2$. Đặt $V_1 = \text{span}\{v_1, v_2\}$, $V_2 = \text{span}\{v_3, v_4\}$. Xác định số chiều và 1 cơ sở của $V_1 \cap V_2$.

Giải:

$$\text{Với } \forall y \in V_1 \cap V_2 \Leftrightarrow \begin{cases} y \in V_1 = \text{span}\{v_1, v_2\} \\ y \in V_2 = \text{span}\{v_3, v_4\} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = av_1 + bv_2 \\ y = cv_3 + dv_4 \end{cases}$$
$$\Rightarrow av_1 + bv_2 - cv_3 - dv_4 = 0$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Giải: (Tiếp)

$$av_1 + bv_2 - cv_3 - dv_4 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b - c - 2d = 0 \\ b - 2c - 3d = 0 \\ a - b - c + d = 0 \\ a - c = 0 \end{cases}$$

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \\ 0 & -3 & 0 & 3 \\ 0 & -2 & 0 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & -6 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Đặt } d = t \Rightarrow \begin{cases} a = -t \\ b = t \\ c = -t \\ d = t \end{cases} \Rightarrow (a, b, c, d) = (-t, t, -t, t), t \in R$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Giải: (Tiếp)

Thay $a = -t, b = t$ vào $y = av_1 + bv_2$

$$\Rightarrow y = -t(1 + x^2 + x^3) + t(2 + x - x^2) = t(1 + x - 2x^2 - x^3)$$

$$\Rightarrow V_1 \cap V_2 = \{y = t(1 + x - 2x^2 - x^3) | t \in R\}$$

$$\Rightarrow V_1 \cap V_2 = \text{span}\{1 + x - 2x^2 - x^3\}$$

Dễ thấy hệ $\{1 + x - 2x^2 - x^3\}$ độc lập tuyến tính.

Vậy $\dim(V_1 \cap V_2) = 1$, một cơ sở của $V_1 \cap V_2$ là $\{1 + x - 2x^2 - x^3\}$.

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 2: (Cuối kỳ 20201) Trong R^4 cho các vecto

$$v_1 = (2,1,1,2), v_2 = (-1,0,3,1), v_3 = (1,1,4,2), v_4 = (2,2,8,5)$$

Đặt $U = \text{span}\{v_1, v_2\}, V = \text{span}\{v_3, v_4\}$

a) Tìm hạng của hệ vecto $S = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ (**Đáp số: $r(S) = 3$**)

b) Tìm số chiều và một cơ sở của không gian con $U \cap V$

(**Đáp số: $\dim(U \cap V) = 1$ và một cơ sở là $\{(1,1,4,3)\}$**)

4. Dạng 4: Tìm số chiều và cơ sở của không gian nghiệm hệ phương trình thuần nhất:

- Gọi S là tập nghiệm của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất, A là ma trận hệ số khi đó S chính là một không gian vecto con của không gian vecto R^n và số chiều của S được xác định bởi công thức

$$\dim(S) = \text{số ẩn} - r(A)$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 1: Tìm cơ sở và số chiều của không gian nghiệm của hệ sau

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 + 5x_4 = 0 \\ -x_1 + x_2 + 3x_3 + 6x_4 = 0 \end{cases}$$

Bài tập 2: Tìm a, b để không gian nghiệm của hệ sau có số chiều là 1:

$$\begin{cases} bx + 3y + z = 0 \\ (1 + 2b)x + (a + 5)y + 2z = 0 \\ (2b - 1)x + (a + 2)y + z = 0 \end{cases}$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vectơ con

Bài tập 1:

Giải:

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & 5 \\ -1 & 1 & 3 & 6 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & -5 & 4 & 3 \\ 0 & 3 & 2 & 7 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & -5 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$r(A) = r(\bar{A}) = 3 < 4 \Rightarrow$ Hệ có vô số nghiệm phụ thuộc vào 1 tham số.

$$\text{Hệ ban đầu} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ -5x_2 + 4x_3 + 3x_4 = 0 \\ x_3 + 2x_4 = 0 \end{cases}$$

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 1:

Giải: (Tiếp)

$$\text{Đặt } x_4 = t \ (t \in R) \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -t \\ x_2 = -t \\ x_3 = -2t \\ x_4 = t \end{cases} \Rightarrow (x_1, x_2, x_3, x_4) = t(-1, -1, -2, 1)$$

\Rightarrow Không gian nghiệm của hệ $S = \{t(-1, -1, -2, 1) | t \in R\}$.

$\Rightarrow S = \text{span}\{(-1, -1, -2, 1)\}$.

Dễ thấy hệ $\{(-1, -1, -2, 1)\}$ độc lập tuyến tính

\Rightarrow Một cơ sở của S là $\{(-1, -1, -2, 1)\}$, $\dim(S) = 1$.

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vectơ con

Bài tập 2:

Giải:

Gọi S là không gian nghiệm của hệ. Để $\dim(S) = 1 \Leftrightarrow r(A) = r(\bar{A}) = 2$

$$\bar{A} = \begin{bmatrix} b & 3 & 1 \\ 1 + 2b & a + 5 & 2 \\ 2b - 1 & a + 2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & b \\ 2 & a + 5 & 1 + 2b \\ 1 & a + 2 & 2b - 1 \end{bmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & b \\ 0 & a - 1 & 1 \\ 0 & 0 & b - 2 \end{bmatrix}$$

$$\text{Để } r(A) = 2 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} a - 1 & 1 \\ 0 & b - 2 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (a - 1)(b - 2) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = 2 \end{cases}$$

Vậy với $\begin{cases} a = 1 \\ b = 2 \end{cases}$ thì không gian nghiệm của hệ sau có số chiều là 1.

VII. Bài toán tìm số chiều và một cơ sở của không gian vecto con

Bài tập 3 (Cuối kỳ 20201): Ký hiệu Q là tập nghiệm của hệ phương trình

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 + 3x_4 = 0 \\ 2x_1 + 5x_2 + px_3 + 5x_4 = 0 \\ -2x_1 - 4x_2 + 2x_3 + qx_4 = 0 \end{cases}$$

Với p, q là các tham số.

1. Chứng minh Q là không gian con của R^4
2. Tìm p, q để $\dim Q = 1$ (Đáp án: $q \neq 6, p \in R$)

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

➤ Bài toán:

Trong không gian vectơ n chiều V , giả sử V có 2 cơ sở $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ và

$S' = \{v'_1, v'_2, \dots, v'_n\}$, tọa độ của vectơ u trong cơ sở S , kí hiệu $[u]_S = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}$.

Vậy từ $[u]_S$ chúng ta có thể tìm ra được $[u]_{S'}$ không? Liệu giữa $[u]_S$ và $[u]_{S'}$ có mối quan hệ nào không?

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

➤ Cách làm:

- Để tìm được $[u]_{S'}$ thông qua $[u]_S$ chúng ta sử dụng công thức liên hệ:

$$[u]_S = P \cdot [u]_{S'}$$

Với P được gọi là ma trận chuyển từ cơ sở S sang cơ sở S'

$$P = [[v'_1]_S [v'_2]_S \dots [v'_n]_S]$$

- Nếu P là ma trận chuyển từ cơ sở S sang S' thì P^{-1} là ma trận chuyển từ cơ sở S' sang S .

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

Bài tập 1: Trong không gian R^3 , tìm ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở

$B_1 = \{u_1 = (1, -1, 2), u_2 = (1, 0, -2), u_3 = (1, -1, 1)\}$ sang cơ sở

$B_2 = \{v_1 = (2, -1, 3), v_2 = (3, 2, 1), v_3 = (-2, 1, 2)\}$

Bài tập 2: (Đề thi Cuối kỳ K58) Trong không gian $P_2[x]$ cho cơ sở chính tắc $E = \{1; x; x^2\}$ và cơ sở $S = \{1, 4 - x, (2 + x)^2\}$. Tìm ma trận chuyển cơ sở từ E sang S và ma trận chuyển cơ sở từ S sang E

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

Bài tập 1: $B_1 = \{u_1 = (1, -1, 2), u_2 = (1, 0, -2), u_3 = (1, -1, 1)\}$

$$B_2 = \{v_1 = (2, -1, 3), v_2 = (3, 2, 1), v_3 = (-2, 1, 2)\}$$

Giải:

Ma trận chuyển cơ sở $P = \left[[v_1]_{B_1} \ [v_2]_{B_1} \ [v_3]_{B_1} \right]$

$$v_1 = au_1 + bu_2 + cu_3 \Leftrightarrow (2, -1, 3) = a(1, -1, 2) + b(1, 0, -2) + c(1, -1, 1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a + b + c = 2 \\ -a - c = -1 \\ 2a - 2b + c = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 4 \\ b = 1 \\ c = -3 \end{cases} \Rightarrow [v_1]_{B_1} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix}$$

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

Bài tập 1:

Giải: (Tiếp)

$$v_2 = au_1 + bu_2 + cu_3 \Leftrightarrow (3,2,1) = a(1,-1,2) + b(1,0,-2) + c(1,-1,1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a + b + c = 3 \\ -a - c = 2 \\ 2a - 2b + c = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 13 \\ b = 5 \\ c = -15 \end{cases} \Rightarrow [v_2]_{B_1} = \begin{bmatrix} 13 \\ 5 \\ -15 \end{bmatrix}$$

$$v_3 = au_1 + bu_2 + cu_3 \Leftrightarrow (-2,1,2) = a(1,-1,2) + b(1,0,-2) + c(1,-1,1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a + b + c = -2 \\ -a - c = 1 \\ 2a - 2b + c = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = -1 \\ c = -2 \end{cases} \Rightarrow [v_3]_{B_1} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

Bài tập 1:

Giải: (Tiếp)

Ma trận chuyển cơ sở từ cơ sở từ B_1 sang B_2

$$P = \left[[v_1]_{B_1} [v_2]_{B_1} [v_3]_{B_1} \right] = \begin{bmatrix} 4 & 13 & 1 \\ 1 & 5 & -1 \\ -3 & -15 & -2 \end{bmatrix}$$

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

Bài tập 2: $E = \{1; x; x^2\}$, $S = \{1, 4 - x, (2 + x)^2\}$

Giải:

Ma trận chuyển cơ sở từ $E \rightarrow S$:

$$P = \left[[1]_E \quad [4 - x]_E \quad [(2 + x)^2]_E \right] = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 4 \\ 0 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ma trận chuyển cơ sở từ $S \rightarrow E$: $P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & -20 \\ 0 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

VIII. Bài toán đổi cơ sở:

❖ Đặc biệt:

Cách viết nhanh ma trận chuyển cơ sở P từ cơ sở chính tắc $E = \{e_1, e_2, e_3, \dots\}$ sang một cơ sở bất kì $S = \{u_1, u_2, u_3, \dots, u_n\}$ là:

$$P = [[u_1] \quad [u_2] \quad [u_3] \quad \dots \quad [u_n]]$$

Với $[u_1], [u_2], [u_3], \dots, [u_n]$ là tọa độ của các vectơ $u_1, u_2, u_3, \dots, u_n$ viết theo cột.



HUST

HAVE A GOOD UNDERSTANDING!



HUST

THANK YOU !